

Los Angeles ✈️ Portland

Winnipeg ✈️ Toronto

**Business Man**

*A la fin de la partie, si Toutes vos destinations sont atteintes et qu'elles sont reliées entre elles: **Marquez 10 points supplémentaires.***

Denver ✈️ Chicago

New York ✈️ Saint Louis

**Un Pari Fou**

*A la fin de la partie, si vous avez fini en premier, marquez autant de points qu'il reste de wagons dans la réserve de l'adversaire de votre choix*

Las Vegas ✈️ Helena

Nashville ✈️ Miami

**Les Cartes Têcher to Ity**

Les 10 cartes destinations sont réparties en 2 groupes : 8 cartes destinations « avion » et 2 cartes personnages.

Les cartes destinations « avion » représentent un déplacement en avion. Ces nouvelles cartes destinations doivent se jouer en cours de partie et non pour pouvoir jouer une des 8 cartes, il suffit de se déplacer de 4 cartes wagons de même couleur sans utiliser les wagons de sa réserve. Les points marqués de cette façon, se sont directement après avoir joué.

Toutes cartes en main de ce type à la fin du jeu qui n'ont pu être jouées donnent un malus de 7 points. Ces cartes destinations rejoignent automatiquement les 2 autres cartes destinations des connexions.

Ainsi avec par exemple les connexions - Miami, on considère que des wagons en partance de ces 2 villes seront réels.

Chaque joueur ne peut jouer que 2 destinations Avion pour toute la partie.

Pour les 2 cartes personnages, il suffit de suivre l'effet écrit sur les cartes.

*JeuxparJe*

Omaha ✈️ Huston

Salt Lake City ✈️ Seattle

**Préparatifs**

Mettez à part, les 7 cartes destinations suivantes : Los Angeles - Chicago / Saint Francisco - Atlanta / Paris - New York / Vancouver - Montréal / Los Angeles - Miami / Vancouver - Seattle - New York

Mélangez les et distribuez une carte par joueur. Les autres cartes sont reliées du jeu face cachée et ne seront plus utilisées durant toute la partie.

Chaque joueur doit garder sur le bord des 4 cartes un minimum de 2.

Toutes les cartes défaussées sont alors mélangées aux cartes destinations en y ajoutant les cartes de l'extension « Ticket to Fly ».

La partie se déroule par la suite comme pour le jeu standard à l'exception des cartes de l'extension (voir détails des cartes de l'extension)

*JeuxparJe*

