

Cercle d'attribution des Blasons



Comment utiliser ce cercle d'attribution des blasons:

Pour l'attribution au hasard des blasons en, début de partie, lancer le dé 8.

Le joueur prend alors le blason du personnage correspondant au chiffre qu'il vient de faire.

Si un joueur tombe sur un chiffre dont le blason a déjà été pris, il choisit alors le blason d'un personnage non pris qui entoure ce chiffre.

Ex: si un joueur lance un dé et tombe sur 2 et que le 1,2 et 3 ont déjà été pris, ce joueur peut prendre le blason correspondant aux chiffres 8 ou 4